



eXtreme Programming

Background

- Anos 80
 - Code and Fix
 - Programação procedural e estruturada
 - Dificuldades em implementar regras de negócio
- Anos 90
 - UML
 - OO
 - Analogia com construção civil
 - Processos, processos e processos!

Métodos ágeis

- Manifesto ágil
 - Software em funcionamento MAIS QUE documentação abrangente
 - Indivíduos e interação MAIS QUE processos e ferramentas
 - Colaboração com o cliente MAIS QUE negociação de contratos
- XP, Scrum, Pragmatic Programming e Crystal.

Histórico

- Chrysler Comprehensive Compensation System (C3)
- Kent Beck (TDD, JUnit)
- Quebra de paradigmas
- Valores e Práticas

Valores

- Comunicação
- Coragem
- Respeito
- Feedback
- Simplicidade

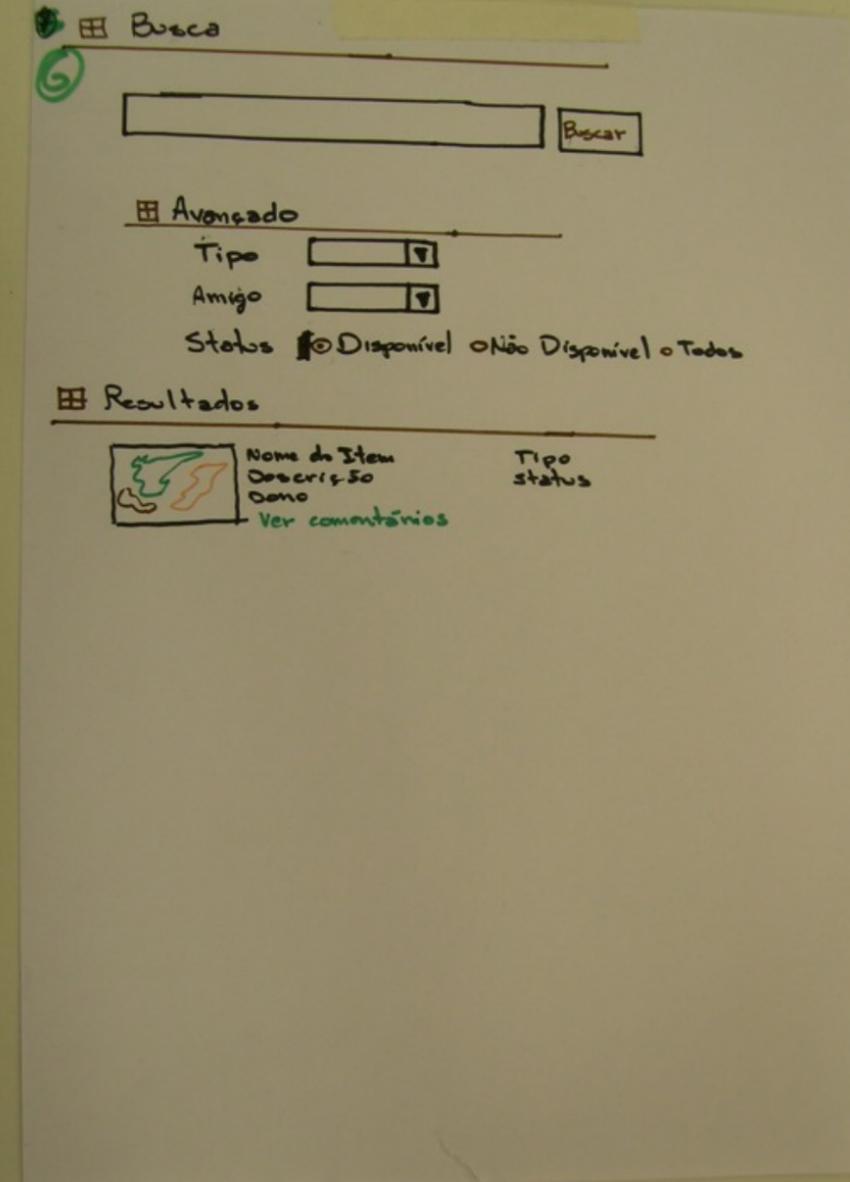
Práticas

- Desenvolvimento Orientado a Testes
- Integração Contínua
- Refactory
- Reuniões em Pé
- Ritmo Sustentável
- Time Coeso



(meebo - <http://www.meebo.com>)

Prática - Programação em Pares



Prática - Jogo do Planejamento

Equipe

- Gerente de Projeto
- Coach
- Analista de Teste
- Redator Técnico
- Desenvolvedor

Bibliografia

- cejug - Ceará Java User Group
- http://en.wikipedia.org/wiki/Extreme_programming
- http://pt.wikipedia.org/wiki/Programação_extrema
- <http://www.improveit.com.br/xp>
- <http://www.moourl.com/aynlj>
- <http://www.flickr.com>